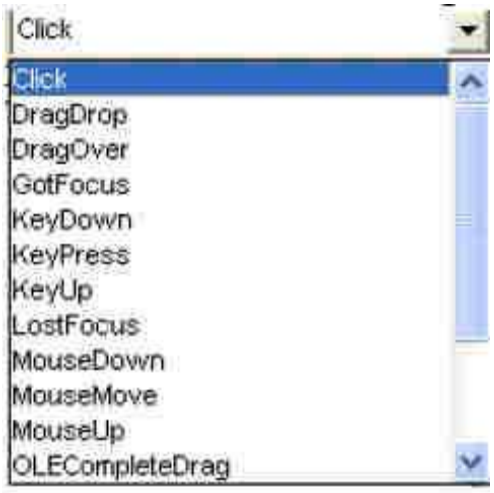
## كتابة البرمجة Writing Code

لكي تقوم ببرمجة مفتاح معين لابد وان تظهر نافذة البرمجة حيث ان هذه النافذة تحتوي على الاوامر او الاكواد لبرمجة مفتاح معين. والطريقة السريعة لاظهار نافذة البرنامج ان تقوم بالضغط على المفتاح مرتين متتاليتين فتظهر النافذة بالشكل التالي:-

نلاحظ في هذه النافذة وجود صندوقان للقائمة احدهما يحتوي على جميع الكائنات الموجودة على شاشة النموذج والاخر يحتوي على جميع الاحداث التي تحدث على الزر وهي هنا Click اي عند الضغط على هذا المفتاح.




ونلاحظ وجود سطرين في نافذة البرمجة وهما:-

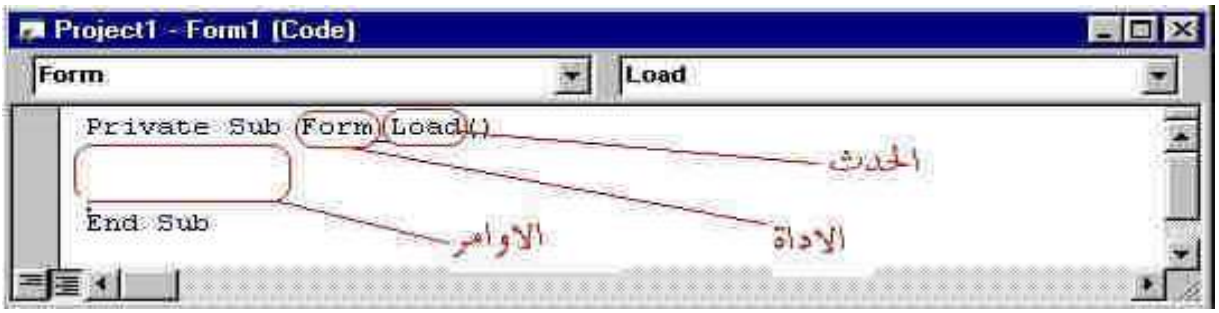
السطر الاول:- Private Sub Command1_Click()

حيث ان هذا السطر يعني ان الحدث خاص سيقع على زر الامر فقط ونلاحظ وجود كلمة command1 اي اسم الزر في خاصية Name ثم وجود Click اي عند الضغط عليه.

السطر الثاني: End Sub وهو يعني انتهاء الحدث.

**ما هو الحدث ؟**

الحدث Event هو كل مايقوم به المستخدم من حركات بالفأرة كالنقر أو النقر المزدوج و يستجيب لها برنامج فيجول بيسيك ولولا وجودها لما استطعنا ان نحدد للبرنامج متى ينفذ الامر الذي نريده ان ينفذ.




| الحدث | وصفة |
|---|---|
| active | يقع بعد تحميل النافذة أي بعد وقوع حدث load |
| click | عند النقر المفرد على الفارة |
| dbclick | عند النقر المزدوج على الفارة |
| gotfocus | عند اخذ التركيز لاداة معينة |
| lostfocus | عند فقد التركيز لاداة معينة |
| keydown | عند نزول الزر الى الاسفل |
| keypress | عند الضغط على أي زر من لوحة المفاتيح |
| load | عند تحميل النافذة الرئيسية |
| mousedown | عند نزول زر الفارة الى الاسفل |
| mousemove | عند تحرك الفارة على اداة معينة |
| mouseup | عند طلوع زر الفارة الى الاعلى |
| paint | عند اعادة رسم النافذة |
| resize | عند تغير حجم النافذة |
| unload | عند الغاء تحميل النافذة |

### أداة الوقت Timer:

"أداة الوقت أداة غير مرئية" حيث ان المقصود بذلك هي اداة لتوقيت احداث معينة لا يراد للمستخدم معرفة الوقت ويمكن أدرج أداة الوقت Timer في أي مكان في النموذج.

**مثال ١:** نقوم في هذا البرنامج باستخدام تقنية برمجية مهمة جداً ، ألا و هي استخدام المؤقت " العداد ".