

23.3.2.3f, D5a D11(22)	الكرة التي تتجه لملمع المنافس من خلال المجال السفلي تكون في اللعب حتى لحظة عبورها بالكامل المستوى العمودي للشبكة.	10.1.3
	لمس الكرة للشبكة	10.2
10.1.1	يجوز أن تلمس الكرة الشبكة عند عبورها.	10.3
	الكرة في الشبكة	10.3
9.1	يجوز إستعادة الكرة التي تصطدم بالشبكة في حدود الضربات الثلاث للفريق.	10.3.1
	إذا مزقت الكرة عيون الشبكة أو أسقطتها، يلغى التداول ويعاد.	10.3.2
	اللاعب عند الشبكة	11
	الوصول خلف الشبكة	11.1
14.1 14.3	في عملية الصد، يحق للقائم بالصد لمس الكرة خلف الشبكة بشرط ألا يتداخل مع لعب المنافس قبل أو أثناء الضربة الهجومية للأخير.	11.1.1
	يسمح للاعب بتمرير يده خلف الشبكة بعد الضربة الهجومية، بشرط أن تكون اللمسة قد تمت داخل مجال لعبه.	11.1.2
	الاجتياز أسفل الشبكة	11.2
	يسمح بالاجتياز إلى داخل مجال المنافس تحت الشبكة، بشرط ألا يتدخل ذلك مع لعب المنافس.	11.2.1
1.3.3 11.2.2.1 D11 (22)	الاجتياز إلى داخل ملعب المنافس وراء خط المنتصف:	11.2.2
1.3.3 D11(22)	يسمح بلمس ملعب المنافس بالقدم (بالأقدام) بشرط أن يبقى جزء من القدم (الأقدام) إما ملامساً أو مباشرة فوق خط المنتصف.	11.2.2.1
1.3.3 11.2.2.1 D11(22)	يسمح بلمس ملعب المنافس بأي جزء من الجسم فوق الأقدام بشرط أن لا يتداخل هذا مع لعب المنافس.	11.2.2.2
8.2	يحق للاعب أن يدخل ملعب المنافس بعد أن تكون الكرة خارج اللعب.	11.2.3
	يحق للاعبين الإجتياز إلى داخل المنطقة الحرة للمنافس بشرط أن لا يتداخلوا مع لعب المنافس.	11.2.4

	لمس الشبكة	11.3
11.4.4	ملازمة اللاعب للشبكة بين الهوائيين (العصاتين)، أثناء حركة لعب الكرة، يعتبر خطأ	11.3.1
23.3.2.3c, 24.3.2.3 D3 D3	إن حركة لعب الكرة تشمل - بين أشياء أخرى - الارتقاء، الضرب (أو المحاولة)، والهبوط بأمان، الاستعداد لبدء حركة أخرى.	
	يجوز للاعبين لمس القائم، الحبال، أو أي جسم آخر خارج العصي الهوائية بما فيه الشبكة نفسها، بشرط أن هذا لا يتداخل مع اللعب.	11.3.2
	عندما تدفع الكرة الشبكة وينتج عن ذلك لمسها للمنافس، لا يوجد خطأ قد ارتكب.	11.3.3
	أخطاء اللاعب عند الشبكة	11.4
11.1.1 D11(20)	يلمس اللاعب الكرة أو المنافس في مجال المنافس قبل أو أثناء الضربة الهجومية للمنافس.	11.4.1
11.2.1	يتدخل اللاعب مع لعب المنافس بينما يجتاز إلى مجال المنافس تحت الشبكة.	11.4.2
11.2.2.2, D11(22)	تجتاز قدم (أقدام) اللاعب بالكامل لملمع المنافس.	11.4.3
	يتدخل اللاعب في اللعب بواسطة:	11.4.4
11.3.1	- لمس الشبكة بين العصاتين أو العصا الهوائية نفسها أثناء حركته للعب الكرة.	
D11 (19)	- استخدام الشبكة بين العصي الهوائية كدعم أو للاستقرار.	
	- إيجاد ميزة مخادعة ضد المنافس بلمس الشبكة.	
	- عمل حركات تعيق المحاولة الصحيحة للمنافس للعب الكرة.	
	- لمس/ مسك الشبكة	
	أي لاعب قريب من الكرة أثناء اللعب أو أثناء محاولة اللعب يعتبروا في حركة اللعب حتى لو لم يلمس الكرة.	
	مع ذلك لمس الشبكة خارج حدود العصا الهوائية لا يعتبر خطأ (ما عدا القاعدة 9.1.3).	
	الإرسال	12
1.4.2, 8.1 12.4.1	الإرسال هو حركة وضع الكرة في اللعب بواسطة اللاعب الخلفي الأيمن المتواجد في منطقة الإرسال.	
	الإرسال الأول في الشوط	12.1
6.3.2 7.1	يؤدي الإرسال الأول في الشوط الأول وكذلك الذي في الشوط الفاصل (الخامس) بواسطة الفريق المحدد بواسطة القرعة.	12.1.1