

		<b>لعبة الكرة</b>	9
		يجب أن يلعب كل فريق في منطقة ومجال لعبه (باستثناء القاعدة 10.1.2)، ويجوز على كل حال إستعادة الكرة من المنطقة الحرة الخاصة به.	
		<b>ضربات الفريق</b>	9.1
14.4.1		الضربة هي أي تلامس مع الكرة بواسطة لاعب في الملعب يسمح للفريق بثلاث ضربات كحد أقصى بالإضافة إلى الصد، لإعادة الكرة، وإذا أستخدم أكثر من ذلك يرتكب الفريق خطأ "أربع ضربات" اللمسات المتتالية	9.1.1
9.2.3, 14.2, 14.4.2		لا يجوز للاعب ان يضرب الكرة مرتين متتاليتين (باستثناء القواعد 14.4.2 و 14.2 و 9.2.3).	9.1.2
		اللمسات المتزامنة	9.1.2.1
		يحق أن يلمس لاعبان أو ثلاثة الكرة في نفس اللحظة. عندما يلمس زميلان (ثلاثة) الكرة في نفس الوقت، يحتسب ذلك ضربتين (ثلاثة) (باستثناء الصد)، وعندما يحاولون الوصول إلى الكرة ولكن يلمسها أحدهم، تحتسب ضربة واحدة، ولا يشكل إصطدام اللاعبين خطأ.	9.1.2.2
		عندما يلمس متنافسان الكرة في نفس الوقت فوق الشبكة، وتظل الكرة في اللعب، يكون للفريق المستقبل للكرة الأحقية في ثلاث ضربات أخرى، وعندما تذهب مثل تلك الكرة "خارجاً"، فإنه خطأ الفريق الذي في الجهة العكسية.	9.1.2.3
9.1.2.2		إذا أدت اللمسات المتزامنة بواسطة متنافسين فوق الشبكة إلى إطالة اللمسة مع الكرة، فاللعب يستمر .	9.1.3
		الضربة المساعدة	1
		لا يسمح للاعب داخل منطقة اللعب أن يأخذ مساعدة من زميل أو أي عائق/ جسم بغرض ضرب الكرة.	1.3.3, 11.4.4
		وعلى كل حال يجوز إيقاف أو مسلك اللاعب الذي يكون على وشك ارتكاب خطأ (لمس الشبكة أو عبور خط المنتصف) بواسطة زميله.	
		<b>خصائص الضربة</b>	9.2
		يمكن أن تلمس الكرة أي جزء من الجسم.	9.2.1
9.3.3		يجب أن لا تمسك/ أو ترمي الكرة، ويمكن أن ترتد في أي إتجاه	9.2.2

	9.2.3	يمكن أن تلمس الكرة أجزاء مختلف من الجسم، بشرط أن تحدث اللمسات على التوالي. إستثناءات:
14.1.1, 14.2	9.2.3.1	يجوز عند الصد بلمسات متتالية من لاعب صد أو أكثر، بشرط أن تحدث اللمسات أثناء حركة واحدة.
9.1 14.4.1	9.2.3.2	يجوز عند الضربة الأولى للفريق أن تلمس الكرة أجزاء مختلفة من الجسم على التوالي، بشرط أن تحدث هذه اللمسات أثناء حركة واحدة.
	9.3	<b>الأخطاء في لعب الكرة</b>
9.1 D11 (18)	9.3.1	الأربع لمسات: يضرب الفريق الكرة أربع مرات قبل إرجاعها
9.1.3	9.3.2	الضربة المساعدة: يأخذ اللاعب مساعدة من زميله أو أي عائق/ جسم داخل منطقة اللعب، بغرض ضرب الكرة.
9.2.2, D11 (16)	9.3.3	المسك: تمسك أو ترمى الكرة، ولا تترد من الضربة.
9.2.3, D11(17)	9.3.4	اللمسة المزدوجة: يضرب اللاعب الكرة مرتين متتاليتين، أو تلمس الكرة أجزاء مختلفة من جسمه على التوالي.
	10	<b>الكرة عند الشبكة</b>
	10.1	<b>عبور الكرة للشبكة</b>
2.4, 10.2,D5a	10.1.1	يجب أن تعبر الكرة المرسلة إلى ملعب المنافس فوق الشبكة من خلال مجال العبور، مجال العبور هو الجزء من المستوى العمودي للشبكة والمحدد كالتالي:
2.2	10.1.1.1	من الأسفل، بواسطة الحافة العليا للشبكة
2.4	10.1.1.2	من الجانبين، بواسطة العصائين الهوائيتين وإمتدادهما الوهمي.
	10.1.1.3	من الأعلى، بواسطة السقف.
9.1, D5b	10.1.2	يحق إستعادة الكرة التي عبرت مستوى الشبكة إلى المنطقة الحرة للمنافس كلياً أو جزئياً من خلال المجال الخارجي ضمن ضربات الفريق بشرط:
11.2.2	10.1.2.1	عدم لمس اللاعب ملعب المنافس.
11.4.4, D5b	10.1.2.2	تعبر الكرة عند إستعادتها مستوى الشبكة كلياً أو جزئياً مرة أخرى من خلال المجال الخارجي على نفس الجانب من الملعب. لا يحق للفريق المنافس منع هذا الأداء.