

	<b>لمس الشبكة</b>	11.3
11.4.4	ملازمة اللاعب للشبكة بين الهوائيين (العصاتين)، أثناء حركة لعب الكرة، يعتبر خطأ	11.3.1
23.3.2.3c, 24.3.2.3 D3 D3	إن حركة لعب الكرة تشمل - بين أشياء أخرى - الارتقاء، الضرب (أو المحاولة)، والهبوط بأمان، الاستعداد لبدء حركة أخرى.	
	يجوز للاعبين لمس القائم، الحبال، أو أي جسم آخر خارج العصي الهوائية بما فيه الشبكة نفسها، بشرط أن هذا لا يتداخل مع اللعب.	11.3.2
	عندما تدفع الكرة الشبكة وينتج عن ذلك لمسها للمنافس، لا يوجد خطأ قد ارتكب.	11.3.3
	<b>أخطاء اللاعب عند الشبكة</b>	11.4
11.1.1 D11(20)	يلمس اللاعب الكرة أو المنافس في مجال المنافس قبل أو أثناء الضربة الهجومية للمنافس.	11.4.1
11.2.1	يتداخل اللاعب مع لعب المنافس بينما يجتاز إلى مجال المنافس تحت الشبكة.	11.4.2
11.2.2.2, D11(22)	تجتاز قدم (أقدام) اللاعب بالكامل لملمع المنافس.	11.4.3
	يتداخل اللاعب في اللعب بواسطة:	11.4.4
11.3.1	- لمس الشبكة بين العصاتين أو العصا الهوائية نفسها أثناء حركته للعب الكرة.	
D11 (19)	- استخدام الشبكة بين العصي الهوائية كدعم أو للاستقرار.	
	- إيجاد ميزة مخادعة ضد المنافس بلمس الشبكة.	
	- عمل حركات تعيق المحاولة الصحيحة للمنافس للعب الكرة.	
	- لمس/ مسك الشبكة	
	أي لاعب قريب من الكرة أثناء اللعب أو أثناء محاولة اللعب يعتبروا في حركة اللعب حتى لو لم يلمس الكرة.	
	مع ذلك لمس الشبكة خارج حدود العصا الهوائية لا يعتبر خطأ (ما عدا القاعدة 9.1.3).	
	<b>الإرسال</b>	12
1.4.2, 8.1 12.4.1	الإرسال هو حركة وضع الكرة في اللعب بواسطة اللاعب الخلفي الأيمن المتواجد في منطقة الإرسال.	
	<b>الإرسال الأول في الشوط</b>	12.1
6.3.2 7.1	يؤدي الإرسال الأول في الشوط الأول وكذلك الذي في الشوط الفاصل (الخامس) بواسطة الفريق المحدد بواسطة القرعة.	12.1.1

	12.1.2	تبدأ الأضواط الأخرى بإرسال الفريق الذي لم يتم بالإرسال أولاً في الشوط السابق.
	12.2	<b>ترتيب الإرسال</b>
7.3.1, 7.3.2	12.2.1	يجب أن يتبع اللاعبون ترتيب الإرسال المسجل في ورقة ترتيب الدوران.
12.1	12.2.2	بعد الإرسال الأول في الشوط، يحدد اللاعب الذي يقوم بالإرسال كالتالي:
6.1.3, 15.5	12.2.2.1	عندما يفوز الفريق المرسل بالتداول، يؤدي اللاعب الذي أرسل من قبل (أو بديله) الإرسال مرة أخرى.
6.1.3 7.6.2	12.2.2.2	عندما يقوم الفريق المستقبل بالتداول، فإنه يكسب الحق في الإرسال، ويدور قبل تأدية الإرسال، ويقوم بالإرسال اللاعب الذي يتحرك من المركز الأمامي الأيمن إلى المركز الخلفي الأيمن.
	12.3	<b>السماح بالإرسال</b>
12 D11 (1)		يسمح الحكم الأول بالإرسال بعد التأكد من أن الفريقين مستعدين للعب وأن المرسل مستحوذ على الكرة.
D11 (10)	12.4	<b>تنفيذ الإرسال</b>
	12.4.1	يجب أن تضرب الكرة بيد واحدة أو بأي جزء من الذراع بعد قذفها أو تركها من اليد (اليدين).
	12.4.2	يسمح بقذفة أو ترك واحد للكرة فقط، ويكون ارتداد الكرة أو تحركها بين اليدين مسموحاً.
1.4.2, 27.2.1.4, D11 (22), D12 (4)	12.4.3	يجب على المرسل عند لحظة ضربة الإرسال أو الإرتقاء للإرسال بالقفز، عدم لمس الملعب (بما في ذلك خط النهاية) أو الأرض خارج منطقة الإرسال. يحق له بعد الضربة أن ينزل خارج منطقة الإرسال أو داخل الملعب.
12.3, D11 (11)	12.4.4	يجب أن يضرب المرسل الكرة خلال 8 ثوان بعد صافرة الحكم الأول للإرسال.
12.3	12.4.5	يلغي الإرسال الذي ينفذ قبل صافرة الحكم ويعاد.
D6, D11 (12)	12.5	<b>إخفاء الإرسال</b>
12.5.2	12.5.1	يجب على لاعبي الفريق المرسل ألا يمنعوا منافسهم من خلال إخفاء إرسال فردي أو جماعي من رؤية المرسل ومسار الكرة.
12.4 D6	12.5.2	يقوم لاعب أو مجموعة من اللاعبين من الفريق المرسل بإخفاء الإرسال بتحريك الأذرع أو القفز أو التحرك من جانب لآخر، خلال تنفيذ الإرسال أو بالوقوف الجماعي لإخفاء المرسل ومسار طيران الكرة حتى وصولها للمستوى العمودي للشبكة.

	<b>أخطاء تحدث أثناء الإرسال</b>	12.6
	<b>أخطاء الإرسال:</b>	12.6.1
12.2.2.2 12.7.1	تؤدي الأخطاء التالية إلى تغيير الإرسال حتى ولو كان المنافس في غير مركزه. المرسل:	
12.2	يخل بترتيب الإرسال.	12.6.1.1
12.4	لم ينفذ الإرسال بصورة صحيحة.	12.6.1.2
	أخطاء بعد ضرب الإرسال:	12.6.2
12.4 12.7.2	يصح الإرسال خطأ بعد أن تضرب الكرة بصورة صحيحة (ما لم يكن اللاعب خارج مركزه) حيث أن الكرة:	
8.4.4, 8.4.5, 10.1.1, D11(19)	تلمس لاعباً من الفريق المرسل أو تفشل في عبور المستوى العمودي للشبكة كلياً من خلال مجال العبور:	12.6.2.1
8.4, D11(15)	تذهب "خارجاً".	12.6.2.2
12.5, D11(12)	تعبير فوق الإخفاء (الستار).	12.6.2.3
	<b>أخطاء الإرسال وأخطاء المركز</b>	12.7
7.5.1, 7.5.2 12.6.1	إذا ارتكب المرسل خطأ عند لحظة ضرب الإرسال (تنفيذ غير صحيح، ترتيب دوران خاطئ.. الخ) ويكون المنافس في غير مركزه، فإن خطأ الإرسال هو الذي يحتسب.	12.7.1
7.5.3 12.6.2	في حين أنه، إذا كان تنفيذ الإرسال صحيحاً وفيما بعد أصبح الإرسال خاطئاً، تذهب خارجاً، تذهب فوق إخفاء الإرسال.. الخ) فإن خطأ المركز هو الذي حدث أولاً ويحتسب خطأ مركز.	12.7.2
	<b>الضربة الهجومية</b>	13
12,14.1.1	<b>خصائص الضربة الهجومية</b>	13.1
	تعتبر كل الحركات التي توجه الكرة نحو المنافس فيما عدا الإرسال أو الصد ضربات هجومية.	13.1.1
9.2.2	يسمح بالإسقاط أثناء الضربة الهجومية فقط إذا كانت الضربة واضحة، لم تمسك أو ترمى.	13.1.2
	تعتبر الضربة الهجومية قد اكتملت في اللحظة التي تعبر فيها الكرة تماماً المستوى العمودي للشبكة أو تلمس بواسطة المنافس.	13.1.3
	<b>قيود الضربة الهجومية</b>	13.2
7.4.1.1	يجوز للاعب الصف الأمامي أن يكمل الضربة الهجومية عند أي ارتفاع، بشرط أن يكون لمس الكرة قد تم داخل مجال لعبه (باستثناء القاعدة 13.3.6, 13.2.4).	13.2.1