

		يمكن أن تلمس الكرة أجزاء مختلفة من الجسم، بشرط أن تحدث اللمسات على التوالي.	9.2.3
		إثنان أو أكثر، بشرط أن تحدث اللمسات أثناء حركة واحدة.	9.2.3.1
14.1.1, 14.2	14.4.1	يجوز عند الصد بلمسات متتالية من لاعب صد أو أكثر، بشرط أن تحدث اللمسات أثناء حركة واحدة.	9.2.3.2
9.1 14.4.1		يجوز عند الضربة الأولى للفريق أن تلمس الكرة أجزاء مختلفة من الجسم على التوالي، بشرط أن تحدث هذه اللمسات أثناء حركة واحدة.	9.2.3.3
		الأخطاء في لعب الكرة	9.3
9.1 D11 (18)		الأربع لمسات: يضرب الفريق الكرة أربع مرات قبل إرجاعها	9.3.1
9.1.3		المضدية المساعدة: يأخذ اللاعب مساعدة من زميله أو أي عائق/ جسم داخل منطقة اللعب، بعرض ضرب الكرة.	9.3.2
9.2.2, D11 (16)		المسك: تمسك أو ترمي الكرة، ولا ترتد من الضربة.	9.3.3
9.2.3, D11(17)		اللمسة المزدوجة: يضرب اللاعب الكرة مرتين متتاليتين، أو تلمس الكرة أجزاء مختلفة من جسمه على التوالي.	9.3.4
		الكرة عند الشبكة	10
		عبر الكرة للشبكة	10.1
2.4, 10.2,D5a		يجب أن تعبر الكرة المرسلة إلى ملعب المنافس فوق الشبكة من خلال مجال العبور، مجال العبور هو الجزء من المستوى العمودي للشبكة والمحدد كالتالي:	10.1.1
2.2		من الأسفل، بواسطة الحافة العليا للشبكة	10.1.1.1
2.4		من الجانبيين، بواسطة المصاصتين الهوائيتين وإمدادهما الوهمي.	10.1.1.2
		من الأعلى، بواسطة السقف.	10.1.1.3
9.1, D5b		يحق لـ يستعادة الكرة التي عبرت مستوى الشبكة إلى المنطقة الحرة للمنافس كلية أو جزئياً من خلال المجال الخارجي ضمن ضريبات الفريق بشرط:	10.1.2
11.2.2		عدم لمس اللاعب ملعب المنافس.	10.1.2.1
11.4.4, D5b		تعبر الكرة عند يستعادتها مستوى الشبكة كلية أو جزئياً مرة أخرى من خلال المجال الخارجي على نفس الجانب من الملعب.	10.1.2.2
		لا يحق للفريق المنافس منع هذا الأداء.	

23.3.2.3f, D5a D11(22)	الكرة التي تتجه لملعب المنافس من خلال المجال السفلي تكون في اللعب حتى لحظة عبورها بالكامل المستوى العمودي للشبكة.	10.1.3
10.1.1	لمس الكرة للشبكة يجوز أن تلمس الكرة الشبكة عند عبورها.	10.2
9.1	الكرة في الشبكة يجوز إستعادة الكرة التي تصطدم بالشبكة في حدود الضربات الثلاث للفريق. إذا مرت الكرة عيون الشبكة أو أسقطتها، يلغى التداول ويعاد.	10.3.1 10.3.2
14.1 14.3	اللاعب عند الشبكة في عملية الصد، يحق للقائم بالصد لمس الكرة خلف الشبكة بشرط ألا يتداخل مع لعب المنافس قبل أو أثناء الضربة الهجومية للأخير. يسمح للاعب بتمرير يده خلف الشبكة بعد الضربة الهجومية، بشرط أن تكون اللمسة قد تمت داخل مجال لعبه.	11 11.1 11.1.1 11.1.2
1.3.3 11.2.2.1 D11 (22) 1.3.3 D11(22)	الاجتياز أسفل الشبكة يسمح بالاجتياز إلى داخل مجال المنافس تحت الشبكة، بشرط ألا يتدخل ذلك مع لعب المنافس. الاجتياز إلى داخل ملعب المنافس وراء خط المنتصف: يسمح بلمس ملعب المنافس بالقدم (بالأقدام) بشرط أن يبقى جزء من القدم (الأقدام) إما ملامساً أو مباشرة فوق خط المنتصف.	11.2 11.2.1 11.2.2 11.2.2.1
1.3.3 11.2.2.1 D11(22) 8.2	يسمح بلمس ملعب المنافس بأي جزء من الجسم فوق الأقدام بشرط أن لا يتداخل هذا مع لعب المنافس. يحق للاعب أن يدخل ملعب المنافس بعد أن تكون الكرة خارج اللعب. يحق للاعبين الإجتياز إلى داخل المنطقة الحرة للمنافس بشرط أن لا يتداخلوا مع لعب المنافس.	11.2.2.2 11.2.3 11.2.4