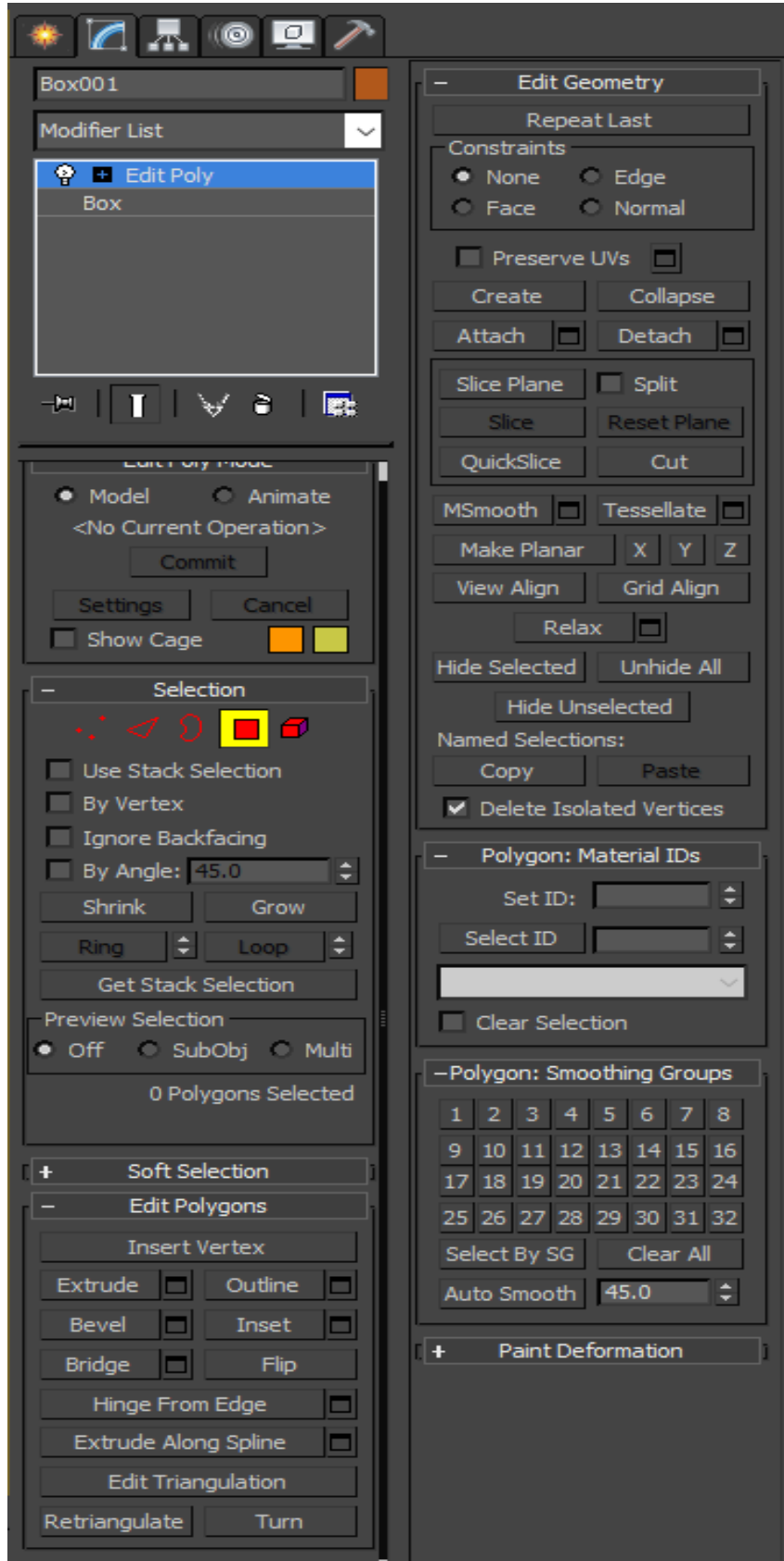


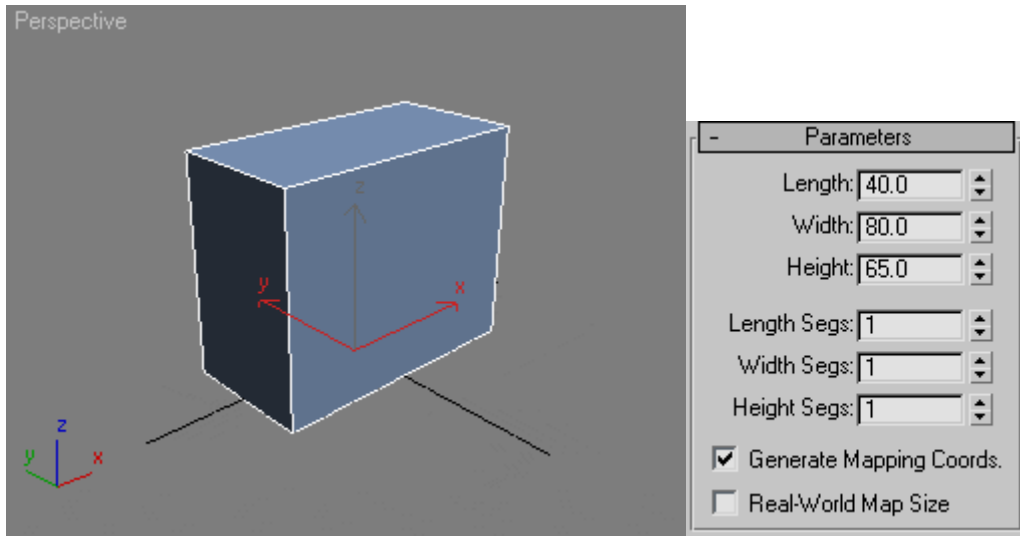
Edit Poly



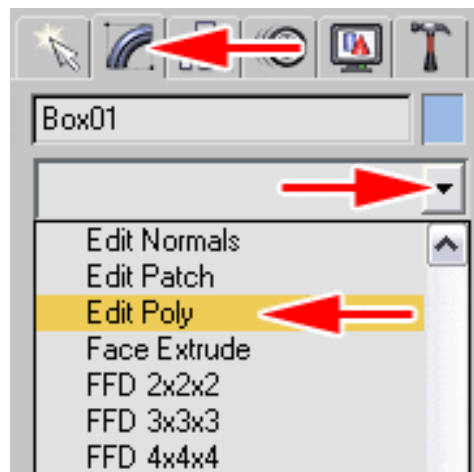
"Edit Poly" هو أداة قوية وشائعة الاستخدام في برنامج Autodesk 3ds Max ، وهو برنامج لنمذجة الرسومات ثلاثية الأبعاد والرسوم المتحركة والتقديم. يُستخدم بشكل أساسي لتحرير الشبكات متعددة السطوح، مما يتيح للمستخدمين تلاعب نقاط الرؤوس والحواف والوجوه للنماذج ثلاثية الأبعاد بدقة ومرونة. فيما يلي تفصيل لمميزاته ووظائفه الرئيسية:

١. تحرير المستوى النقطي (Vertex Level Editing): يتيح للمستخدمين تحديد وتعديل نقاط الرؤوس الفردية للشبكة. يمكن نقل النقاط، وتغيير مقياسها، وتدويرها، ودمجها معًا، أو فصلها لإنشاء هندسة هندسية جديدة.
٢. تحرير المستوى الحافة (Edge Level Editing): يمكن للمستخدمين تحديد وتعديل حواف الشبكة. ويشمل ذلك الإجراءات مثل التثامفر، والتخفيف، وربط الحواف، وانهيار الحواف.
٣. تحرير المستوى الوجهي (Face Level Editing): يمكن للمستخدمين تحديد وتعديل الوجوه الفردية للشبكة. ويشمل ذلك إجراءات مثل توسيع الوجوه، وإدراج، وقلب الأسطح، وفصل الوجوه لإنشاء كائنات منفصلة.
٤. التحديد الفرعي للكائن (Sub-object Selection): يعمل تحرير Poly في وسائط فرعية مختلفة، مما يتيح للمستخدمين التركيز على عناصر محددة من الشبكة مثل النقاط والحواف أو الوجوه. وهذا يوفر للمستخدمين التحكم الدقيق في عملية التحرير.

أولاً، لنقم بإنشاء صندوق بدائي بسيط

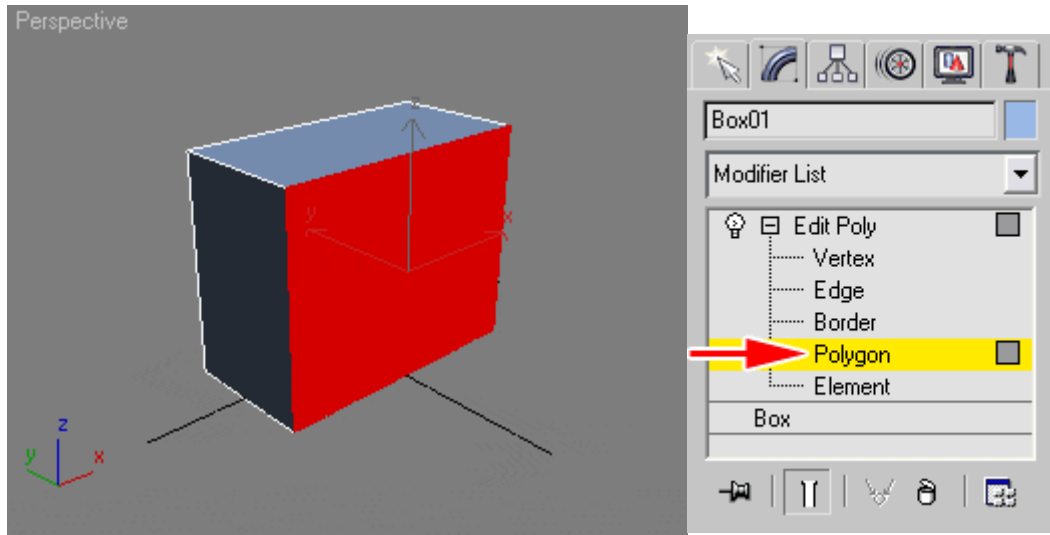


نطبق EditPoly

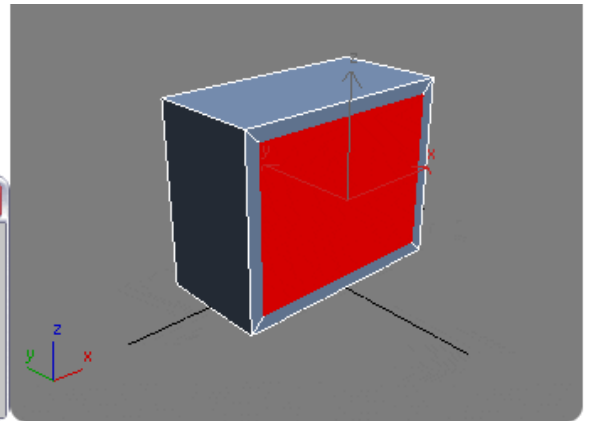
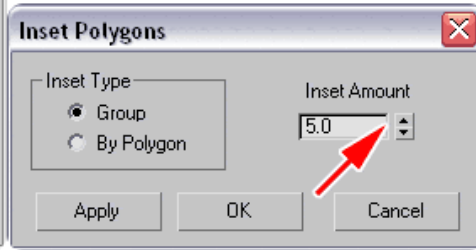
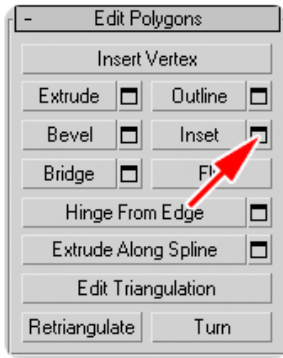


بالضغط على المفتاح F4 على لوحة المفاتيح في 3ds Max، نقوم بتشغيل عرض حواف نموذجنا المضلع.

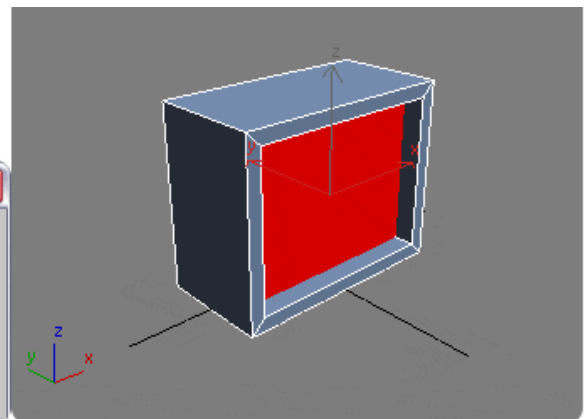
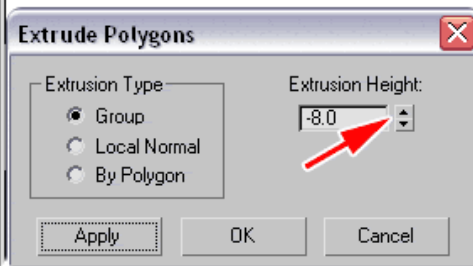
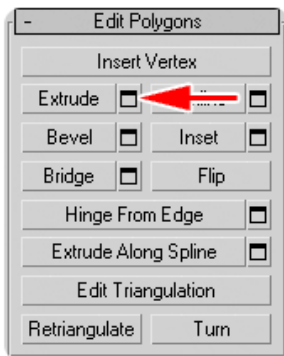
في حزمة التعديل، انتقل إلى مستوى المضلع لبدء النمذجة. وحدد المضلع الأمامي حيث سنبدأ في إنشاء الشاشة.



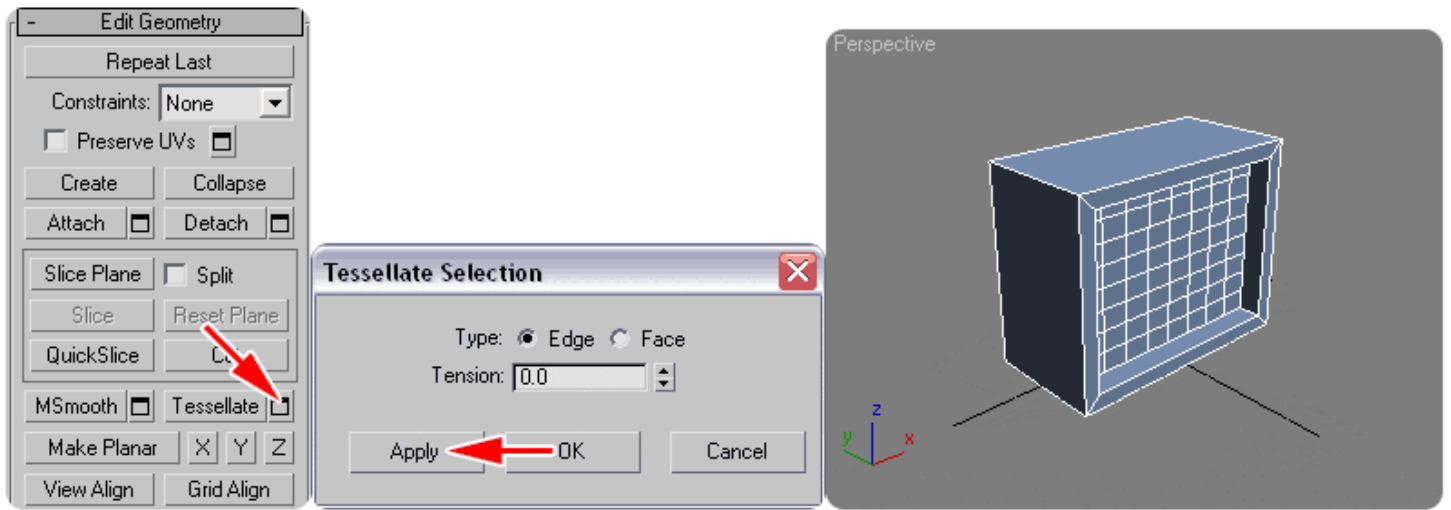
قم بتطبيق العملية على المضلع المحدد لإنشاء وجه كما هو موضح في الشكل. سيكون بمثابة الأساس لإنشاء الشاشة.



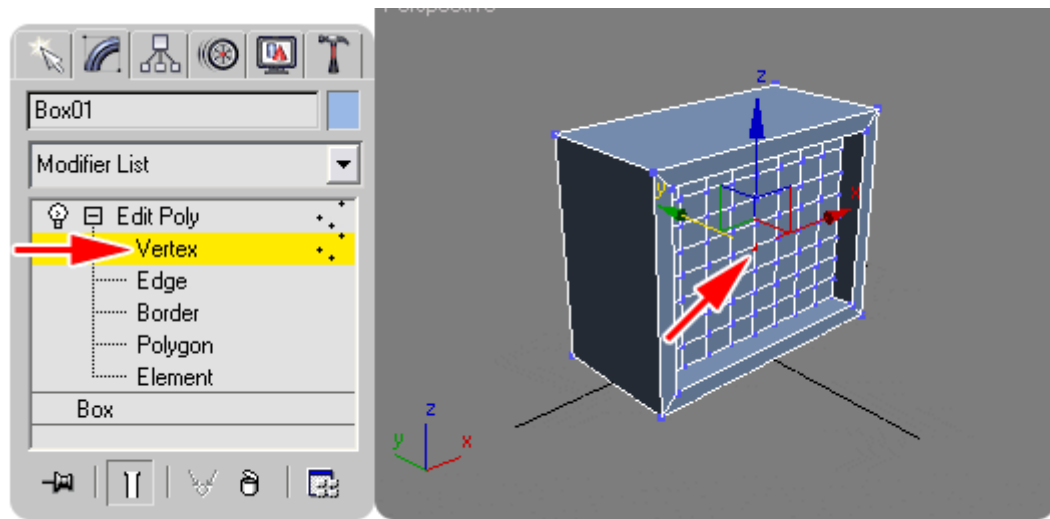
اضغط على المضلع الناتج إلى الداخل باستخدام أمر (command extrude).



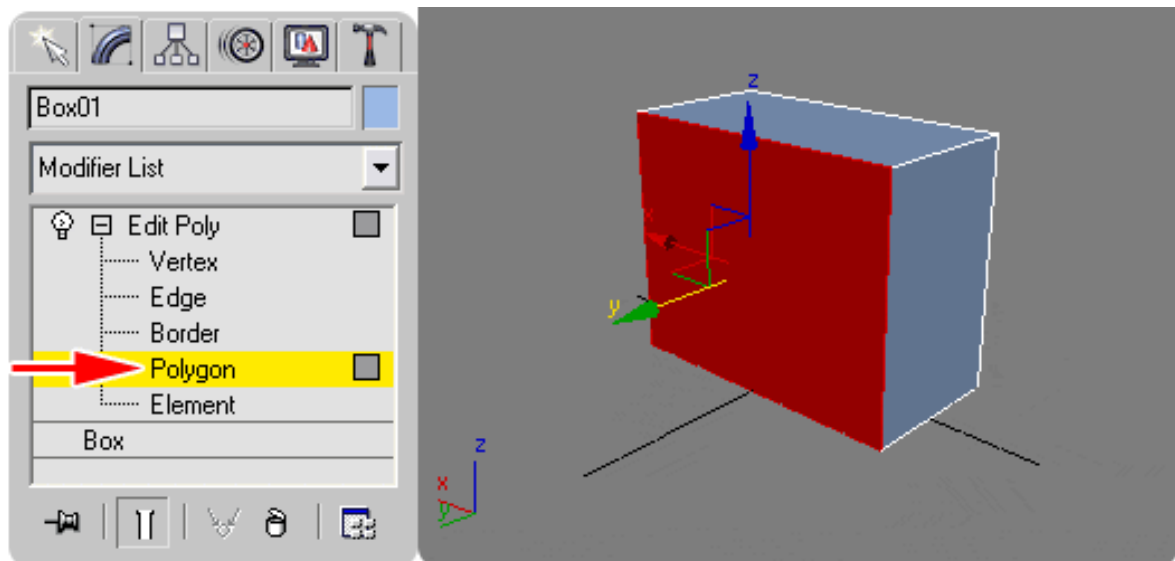
قم بتقسيم المضلع المزوج المدمج باستخدام عملية Tesselate، وبالتالي زيادة تفاصيل الوجه الأمامي .



انتقل إلى مستوى قمة الرأس وحدد قمة الرأس المركزية للشاشة.



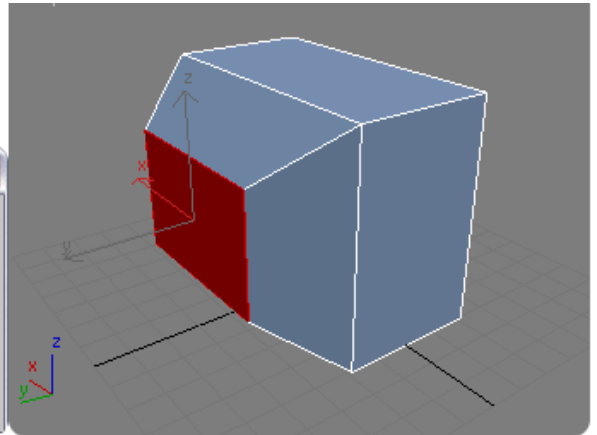
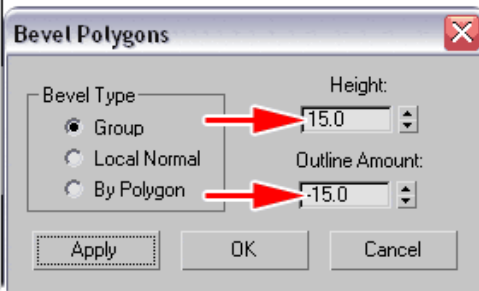
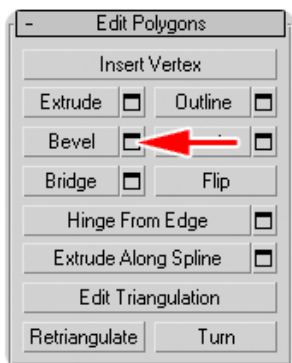
تحرير مستوى الوجه باستخدام Edit Poly، يمكن للمستخدمين تحديد وتعديل الوجوه الفردية. يتضمن ذلك إجراءات مثل الإدراج وفصل الوجوه لإنشاء كائنات منفصلة.



(Bevel extrusion).

Height- amount of extrusion

Outline- degree of contraction



Extrude the back face again with the operation extrude.

Height- amount of extrusion

