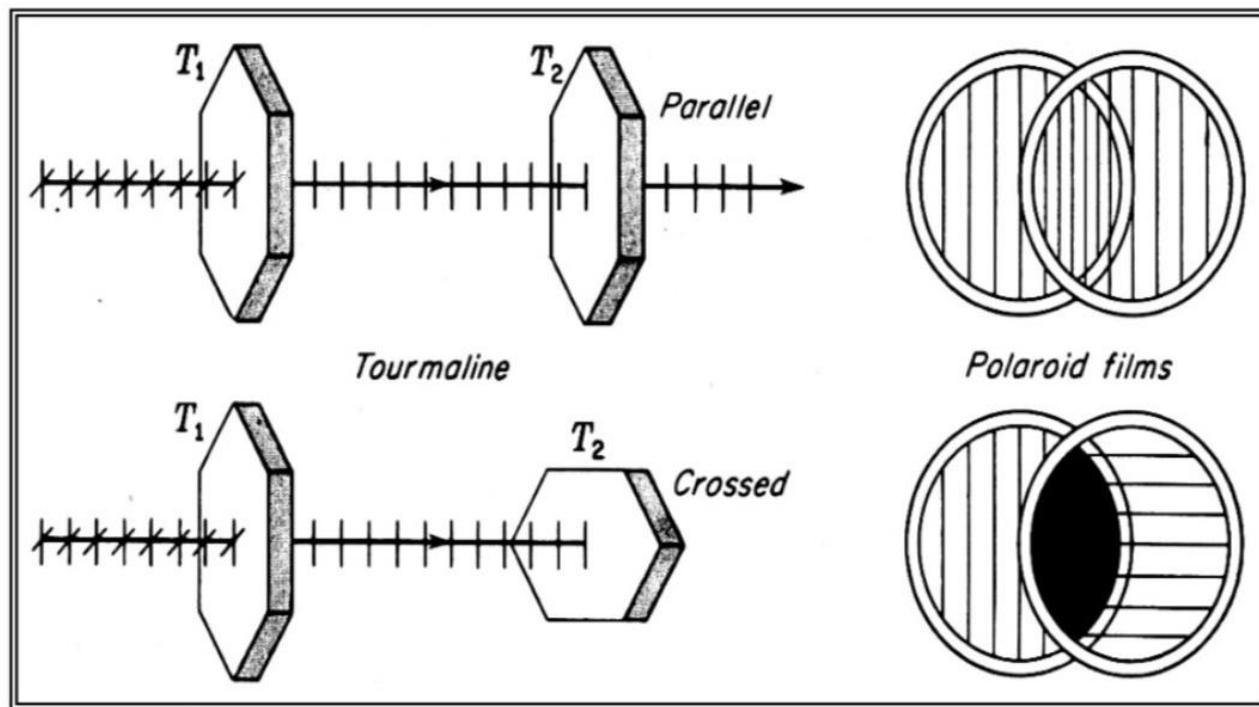


## تجربة ظاهرة الاستقطاب بالامتصاص

الغرض من التجربة : تتحقق قانون مالس (*Law of Malus*)

الأجهزة المستخدمة : مصدر ضوئي ، مقياس الشدة الضوئية ، شاشة ، بلورتان تورمالين .

الاستقطاب بالبلورات ثنائية اللون : يكون لهذه البلورات خاصية الامتصاص الانتقائي لاحدي المركبين المتعامدين في الضوء العادي . ويبدي عدد من الخامات المعدنية وبعض المركبات العضوية ظاهرة ثنائية اللون . وربما يكون التورمالين هو أحد أحسن البلورات المعدنية . فعندما تسقط حزمة رفيعة من الضوء العادي على شريحة رقيقة من التورمالين (المستقطب) ، كما في الشكل ، يكون الضوء النافذ مستقطباً . يمكن التتحقق من هذا بواسطة بلورة ثانية (المحلل) . يجعل المستقطب والمحلل متوازيين ، فإن الضوء النافذ من الأولى ينفذ أيضاً من البلورة الثانية (المحلل) وعندما تدار البلورة الثانية (المحلل) بقدر  $90^\circ$  ينعدم نفاذ الضوء منها ترجع هذه الظاهرة إلى الامتصاص الانتقائي بواسطة التورمالين لجميع الأشعة الضوئية التي تهتز في مستوى معين .



أدنى البلورة الأولى المستخدمة تسمى **المستقطب** (Polarizer) أي هو المسئول عن تكوين ضوء مستقطب والبلورة الثانية التي تأتي بعد الأولى تسمى **المحلل** (Analyzer) وهو المسئول عن الكشف عن كون الضوء مستقطب أم غير مستقطب كلية أو جزئياً .

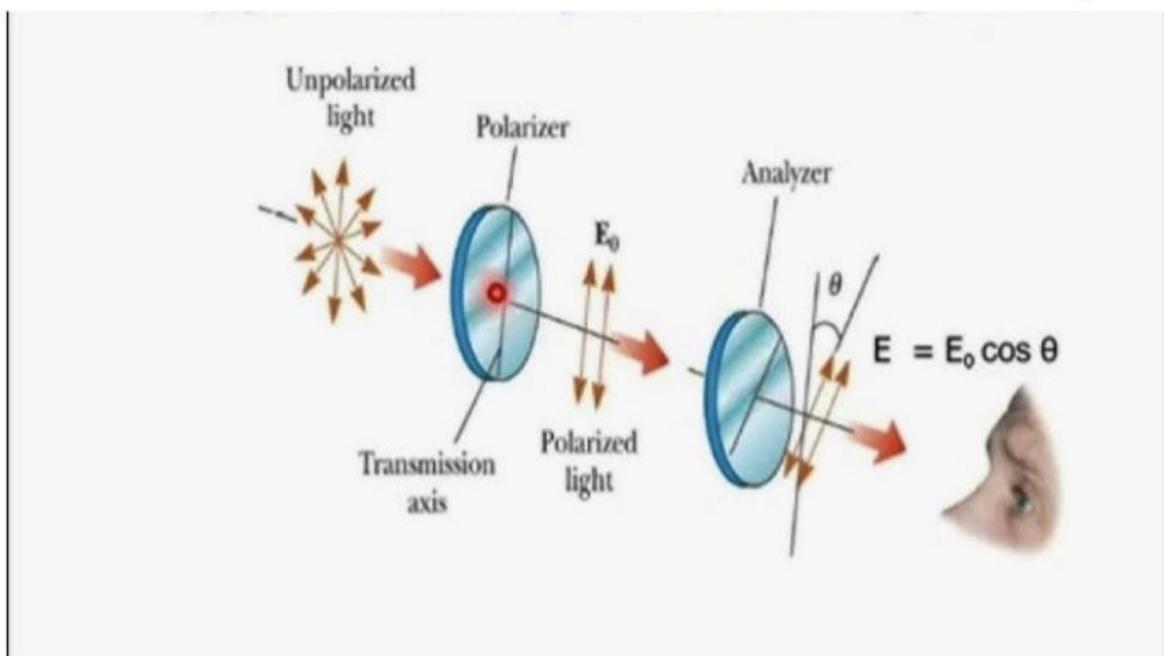
قانون مالس (ويشير قانون مالس إلى كيفية تغير الشدة النافذة بواسطة **المحلل** مع تغير الزاوية التي يصنعها مستوى مع **المستقطب**)

**النظرية :** يستند إثبات قانون مالس إلى حقيقة أن أي ضوء مستقطب استقطاباً استوائياً مثلاً ( الضوء الناتج من المستقطب ) يمكن تحليله إلى مركبتين ، أحدهما موازية لمستوي النفاذ للمحلل والأخر عمودي عليه ، المركبة الأولى منها هي التي يسمح لها بالنفاذ .

## (قانون مالس)

$$I = I_0 \cos^2 \theta$$

- I<sub>0</sub> : شدة الضوء المستقطب  
 I : شدة الضوء المقاس بمقاييس الشدة الضوئية(النافذة من المحلل)  
**θ** : الزاوية بين اللوح المستقطب واللوح المحلل، فإذا كان المحلل مواز للمستقطب فان الشدة I تصبح تقريباً مساوية للشدة I<sub>0</sub> تقريباً لأن الضوء ينقص قسماً من شدته نتيجة الامتصاص في المحلل .



### طريقة العمل :

- ثبت زاوية اللوح المستقطب على الصفر وسجل قراءة مقياس الشدة I<sub>0</sub> ويجب الانتباه الى عدم تغير المسافة بين اللوح المستقطب ومقاييس الشدة
  - ضع اللوح المحلل على مسافة مناسبة من اللوح المستقطب وابدا بتغيير الزاوية بدرجات مناسبة 10° وسجل كل زاوية قراءة مقياس الشدة I وسجل القراءات في جدول مناسب .
- غير زاوية المستقطب ( 0° - 30° - 50° - 60° - 90° ) وكرر الخطوة 2 أعلاه تغير الزاوية بدرجات مناسبة 10° وسجل القراءات في الجدول .

$\theta$	I	cos	cos <sup>2</sup>
0	1.3		
30	0.9		
50	0.7		
60	0.6		

### تطبيقات استقطاب الضوء:

- 1- يستخدم في النظارات الشمسية لتنقیل الوجه.
- 2- يستخدم في التحلیل الطیفی بالأشعة تحت الحمراء.
- 3- يتم استخدامه في علم الزلازل لدراسة الزلازل..