

المحاضرة الأولى

*التسجيل في الشوط :

يتكون الشوط الواحد في مباراة التنس من أربعة نقاط النقطة الأولى يطلق عليها 15 والنقطة الثانية يطلق عليها 30 والنقطة الثالثة يطلق عليها 40 وبعد الحصول على النقطة الأخيرة الرابعة يطلق الحكم نداء game دلالة على حصول اللاعب على الشوط ويجب على اللاعب للفوز بالشوط أن يتقدم بفارق نقطتين على منافسه ولا يجوز عندما تكون النتيجة 40 لكلا اللاعبين أن يفوز بالشوط بعد أخذه للنقطة الرابعة بل يجب عليه الفوز بنقطتين متتاليتين بعد التعادل 40 لكليهما والتي تسمى (duce) للفوز بالشوط وتسمى النقطة الأولى بعد التعادل advantage .

-في حال كون نظام البطولة يلعب بنظام ال one point في هذه الحالة عند التعادل بنتيجة duce في الشوط تكون هناك نقطة واحدة للفوز بهذا الشوط وهي الفاصلة مع إعطاء أفضلية للمستقبل بتحديد جهة الاستقبال فيطلق الحكم ندائه one point deciding point receiver choice .

*التسجيل في المجموعة :

-تتكون المجموعة من 6 أشواط يجب على اللاعب الفوز بها ليحصل على المجموعة الواحدة بالتنس ويجب على اللاعب التقدم بفارق شوطين على اللاعب المنافس كأن تكون النتيجة النهائية للاعب 6-4 أو أقل من ال4 أشواط للاعب المنافس كي تنتهي المجموعة ولا تنتهي في حال كون النتيجة 6-5 ففي هذه الحالة يصار الى لعب شوط إضافي في حال حصل عليه اللاعب المتقدم وأصبحت النتيجة 7-5 ففي هذه الحالة تعتبر المجموعة قد حسمت لصالحه وفي حال تعادل اللاعبان وبنتيجة 6-6 في الأشواط لكل لاعب فيجب حينها لعب شوط كسر التعادل tie break وهو الشوط الثالث عشر في المجموعة وسنأتي لشرحه لاحقاً .

-في بعض البطولات تتألف المجموعة من 4 أشواط فقط ويكون النظام نفسه المتبع في حالة ال6 أشواط فيجب التفوق بفارق شوطين للفوز بالمجموعة وفي حالة التعادل 4-4 بالأشواط فيجب الذهاب إلى شوط ال tie break لكسر التعادل لتنتهي 5-4 .

***شوط كسر التعادل Tie Breack :**

يتكون الشوط الثالث عشر والختامي في المجموعة الواحدة وهو شوط كسر التعادل من 7 نقاط فقط يجب الفوز بها وبفارق نقطتين للفوز بالشوط وحسم المجموعة لصالح أحد اللاعبين فيجب أن ينتهي بنتيجة 5-7 لنحصل على الفارق المطلوب أو أقل من ذلك مثلاً 4-7 أو 3-7... الخ , وفي حالة التعادل بنتيجة 6-6 يجب الفوز بفارق نقطتين مهما طالّت المدة أو زادت النقاط للفوز بهذا الشوط كأن تصل الى 29-31 مثلاً أو أكثر من ذلك أو أقل المهم أن ينتهي بفارق نقطتين متتاليتين بعد التعادل ب 6-6 .

***التسجيل في المباراة والفوز بها :**

-مباراة التنس دولياً فيها نوعين من الأنظمة في الغالب فهناك نظام ال5 مجاميع وهو يكون في البطولات الأربعة الكبرى والتي تسمى بطولات الكراند سلام (grand slam) وهي البطولات ذات ال2000 نقطة والتي هي بطولة ويمبلدون على ملاعب ويمبلدون وبطولة فرنسا المفتوحة على ملاعب رولاند غاروس وبطولة استراليا المفتوحة وعلى ملاعب ملبورن وأخيراً بطولة أميركا المفتوحة وعلى ملاعب فلاشينغ ميدوز وجميع هذه البطولات تتكون مبارياتها من 5 مجاميع فيجب على اللاعب الفوز ب3 مجاميع من أصل 5 للفوز بالمباراة , أما بقية البطولات غالباً تتكون من 3 مجاميع فيستلزم اللاعب للفوز بالمباراة أن يفوز بمجموعتين من أصل ثلاثة للفوز بالمباراة .

ملاحظة //

جميع ما تم ذكره أعلاه يعتبر النظام الأعم والأشمل لأغلب البطولات الدولية في العالم قد تتوفر أنظمة أخرى غير هذا النظام الذي ذكر لكم ولكنه يعتبر نظام داخلي خاص ببطولات محلية أو لبطولات الفئات العمرية الصغيرة وجميعها تعتبر أنظمة معترف بها إذ أن الاتحاد الدولي للتنس قد أعطى الصلاحيات للإتحادات المحلية بإبتكار عدة أنظمة ومقترحات داخلية يُعمل بها داخلياً تتلائم وطبيعة الدول والأجواء والإمكانيات المادية والبشرية وغير ذلك من الظروف المختلفة .