

تتكون هيئة التحكيم للمباراة من الرسميين التاليين:

- 23 - الحكم الأول.
  - 24 - الحكم الثاني.
  - 25 - المسجل.
  - 27 - أربعة (إثنان) مراقبو الخطوط.
- تكون أماكنهم موضحة في شكل 10.
- 26 لمسابقات الإتحاد الدولي لكرة الطائرة، العالمية والرسمية يكون مساعد المسجل إجبارياً.

## 2.22 الإجراءات

- 1.2.22 يحق للحكمين الأول والثاني فقط إطلاق الصافرة أثناء المباراة:
- 6.1.3, 12.3 1.1.2.22 يعطي الحكم الأول الإشارة للإرسال الذي يبدأ التداول.
- 2.1.2.22 يشير الحكمان الأول والثاني إلى نهاية التداول، بشرط أن يتأكدوا من أن هناك خطأ قد ارتكب وأنهما حددا طبيعته.
- 5.1.2, 8.2 2.2.22 يحق لهما إطلاق الصافرة أثناء توقف اللعب للتوضيح بأنهما وافقا أو رفضا طلب الفريق.
- 22.2.1.2, 28.1 3.2.22 مباشرة بعد صافرة الحكم للإشارة إلى اكتمال التداول، يجب عليهما التوضيح بإشارات اليد الرسمية:
- 1.3.2.22 إذا أطلقت الصافرة على الخطأ بواسطة الحكم الأول، فسوف يشير بالترتيب:
- 12.2.2, D11 (2) أ - الفريق الذي سيقوم بالإرسال.  
ب - طبيعة الخطأ.  
ج - اللاعب (اللاعبون) المخطئ (إذا لزم).

القسم الثاني - الجزء الثاني: الحكام ومسئولياتهم وإشارات اليد الرسمية

- 2.3.2.22 إذا أطلقت الصافرة على الخطأ بواسطة الحكم الثاني فسوف يشير بالترتيب:
- أ - طبيعة الخطأ.  
ب - اللاعب المخطئ (إذا لزم).  
ج - اتباع الحكم الأول بإعادة إشارته للفريق الذي سيقوم بالإرسال.
- 12.2.2 2.3.2.22 في هذه الحالة، لا يؤثر الحكم الأول إلى طبيعة الخطأ أو اللاعب المخطئ ولكن فقط للفريق الذي سيرسل.
- D11 (2) 3.3.2.22 في حالة ضربة هجومية خاطئة بواسطة لاعب الصف الخلفي أو اللاعب الحر يشير الحكمان طبقاً للقاعدتين 22.2.3.1، 22.2.3.2 أعلاها.
- 12.2.2, 13.3.3, 13.3.5, 19.3.1.2, 23.3.2.3d, e, D11 (21) 4.3.2.22 في حالة الخطأ المزدوج، يشير الحكمان بالترتيب:
- 17.3, D11 (23) أ - طبيعة الخطأ.  
ب - اللاعبون المخطئون (إذا لزم).  
ج - الفريق الذي سيرسل حسب إشارة الحكم الأول.
- 12.2.2, D11 (2)