

## الجملة الشرطية ( If )

تعتبر الجملة الشرطية من أهم الأوامر التي لها القدرة على اتخاذ القرارات وتستخدم في معاملات المقارنة ، و يتم تنفيذ أو عدم تنفيذ الأوامر بناء على صحة الشرط .  
وهناك عدة صيغ لتطبيق الجملة الشرطية.

- صيغة ( If -Then ) :

الجملة في حال تحقق الشرط Then الشرط If

الصيغة العامة :

مثال ١ :

```
If g >= 50 Then Text1="ناجح"
```

- صيغة ( If – Then – End If ) :

If الشرط Then

الجملة أو مجموعة من الجمل في حال تتحقق الشرط

End If

الصيغة العامة :

مثال ٢ :

```
If g >= 50 Then
```

```
Text1 = "مبروك ناجح"
```

```
End If
```

- صيغة ( If – Then – Else ) :

If الشرط Then

الجملة أو مجموعة من الجمل في حال تتحقق الشرط

Else

الجملة أو مجموعة من الجمل في حال عدم تتحقق الشرط

End If

الصيغة العامة :

مثال ٣ :

```
If g >= 50 Then
```

```
Text1 = "ناجح"
```

```
Else
```

```
Text2 = "راسب"
```

```
End If
```

• صيغة ( If – Then –ElseIf ) :

If الشرط Then

الجملة أو مجموعة الجمل في حال تحقق الشرط الاول

ElseIf

الجملة أو مجموعة الجمل في حال تتحقق الشرط الثاني

ElseIf

الجملة أو مجموعة الجمل في حال تتحقق الشرط الثالث

: : :

: : :

Else

الجملة أو مجموعة الجمل في حال عدم تتحقق الشروط السابقة كلها

End If

الصيغة العامة :

ملاحظات :

- لا داعي لكتابه الامر else if في حال عدم الحاجة إليه .
- لا داعي لكتابه الامر else في حال عدم الحاجة إليه .

مثال ٤ : كون مشروعنا يتطلب من المستخدم إدخال درجته في مادة البرمجة وعند ادخال الدرجة يعطينا البرنامج

التقييم تبعاً للجدول التالي :-

العلامة	التقدير
اكبر أو تساوي ٩٠	ممتاز
٨٩.٩٩٩ - ٨٠	جيد جداً
٧٩.٩٩٩ - ٧٠	جيد
٦٩.٩٩٩ - ٦٠	متوسط
٥٩.٩٩٩ - ٥٠	مقبول
٥٠ من اقل	ضعيف

لنبدأ الان بتصميم النموذج ستحتاج إلى مربع نص وزر أمر Command و ثلاثة ملصقات ونرتب النموذج على

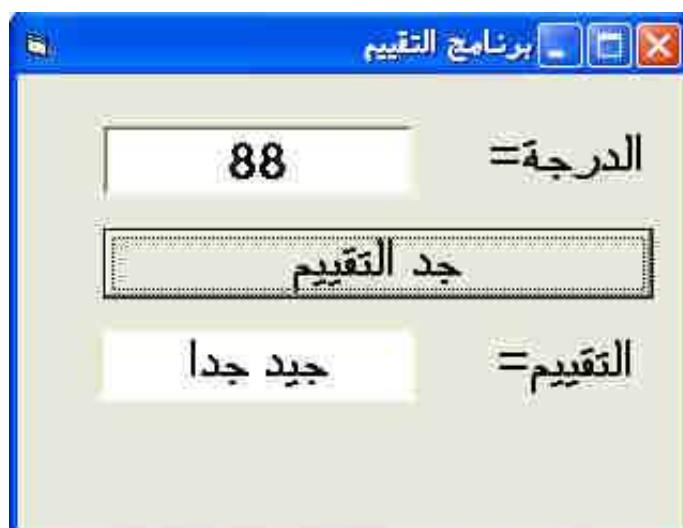
النحو التالي :



ثم نكتب الاوامر البرمجية التالية في مفتاح الامر : Command

```
g=val(Text1)
If g >= 90 Then
Label3 ="ممتاز"
ElseIf g >= 80 Then
Label3 ="جيد جدا"
ElseIf g >= 70 Then
Label3 ="جيد"
ElseIf g >= 60 Then
Label3 ="متوسط"
ElseIf g >=50 Then
Label3 ="مقبول"
Else
Label3 ="راسب"
End If
```

عند تشغيل البرنامج ووضع قيمة الدرجة والضغط على زر الامر يحدث التالي :



## الجملة الشرطية ( Select Case )

تعمل هذه الجملة الشرطية نفس عمل الجملة الشرطية If – ElseIf – Then ولكن يفضل استخدام هذه الجملة عندما يكون للشرط عدة احتمالات.

الصيغة العامة :

Select Case الذي نريد اختباره

الاحتمال الأول Case

جملة أو مجموعة الجمل تنفذ في حال تحقق الاحتمال الاول

الاحتمال الثاني Case

جملة أو مجموعة الجمل تنفذ في حال تتحقق الاحتمال الثاني

الاحتمال الثالث Case

جملة أو مجموعة الجمل تنفذ في حال تتحقق الاحتمال الثالث

: : :

Case Else

جملة أو مجموعة الجمل تنفذ في حال عدم تتحقق أي من الاحتمالات أعلاه

End Select

مثال ٥ : اعد برمجة المثال السابق باستعمال الجملة الشرطية ( Select Case ) ؟

Select Case Text1

Case 90 To 100

Label3 ="ممتاز"

Case 80 To 89.999

Label3 ="جيد جدا"

Case 70 To 79.999

Label3 ="جيد"

Case 60 To 69.999

Label3 ="متوسط"

Case 50 To 59.999

Label3 ="مقبول"

Case Else

Label3 ="راسب"

End Select

فيما يلي جدولًا بالمعاملات الشرطية المستخدمة مع جمل الشرط :

المعنى	العملية	الرمز
إذا كانت القيم متساوية	المساواة	=
إذا كانت القيمة على اليسار أقل من القيمة على يمين الاشارة	أقل من	<
إذا كانت القيمة على اليسار اقل او تساوي القيمة على اليمين	أقل من او يساوي	<=
إذا كانت القيمة على اليسار اكبر من القيمة على يمين الاشارة	اكبر من	>
إذا كانت القيمة على اليسار اكبر او تساوي القيمة على اليمين	اكبر من او يساوي	>=
إذا كانت القيمتين غير متساويتين	لا يساوي	<>

الشرط المركب (من جملتي شرط) يمكن ان يحتوي على احد التعابير التالية :

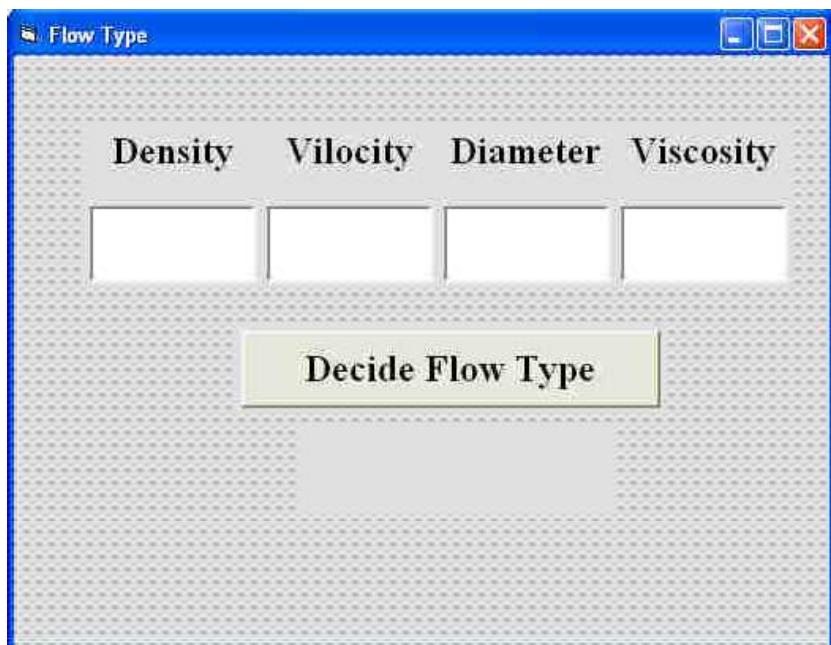
عندما تكون جملتي الشرط صحيحتان تكون النتيجة صح	And
عندما تكون اي من جملتي الشرط صحيحة تكون النتيجة صح	Or
عندما تكون جملتي الشرط خطأ تكون النتيجة صح	Not
عندما تكون احدى جملتي الشرط صحيحة تكون النتيجة صح . و اذا كانت جملتي الشرط صحيحة او جملتي الشرط خطأ تكون النتيجة خطأ	Xor

مثال ٦ : المطلوب عمل برنامج لحساب رقم رينولد بالاعتماد على ادخال قيم الكثافة والسرعة و القطر والزوجة . حيث يعطينا البرنامج حالة الجريان وحسب ما يلي :

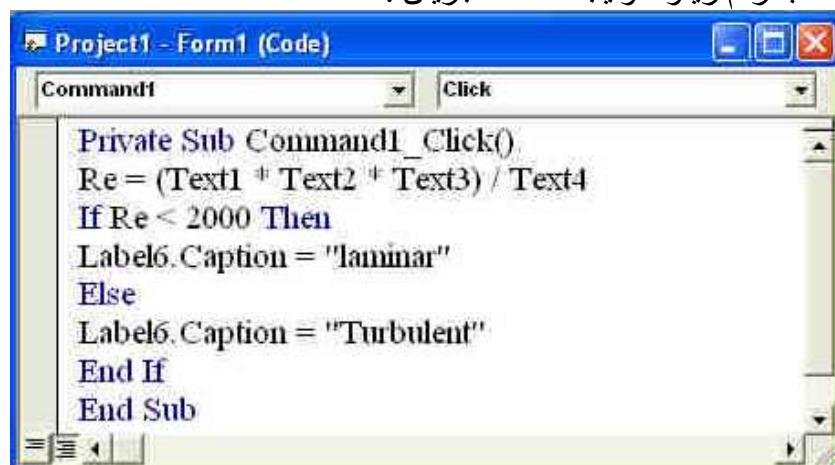
Laminar if Re. No <2000

Turbulent if Re. No  $\geq$ 2000

في البداية صمم النافذة الآتية :

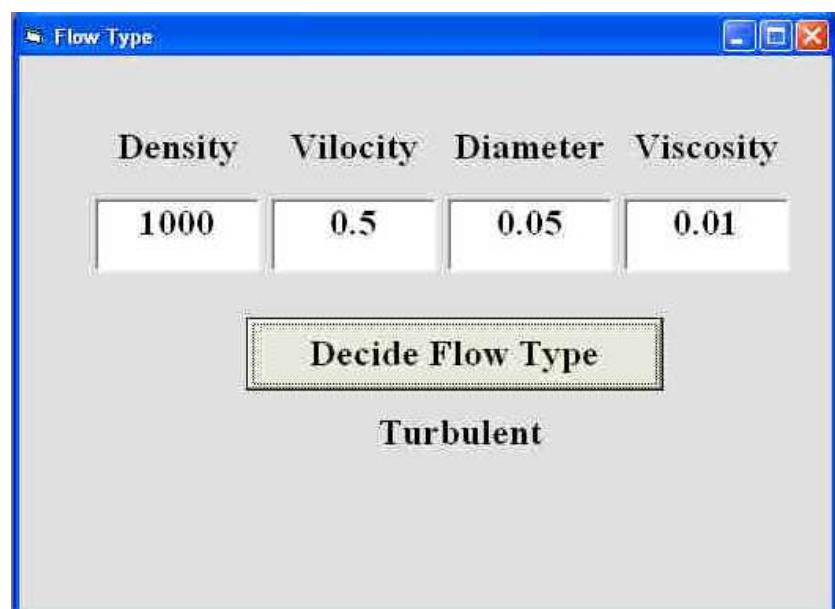
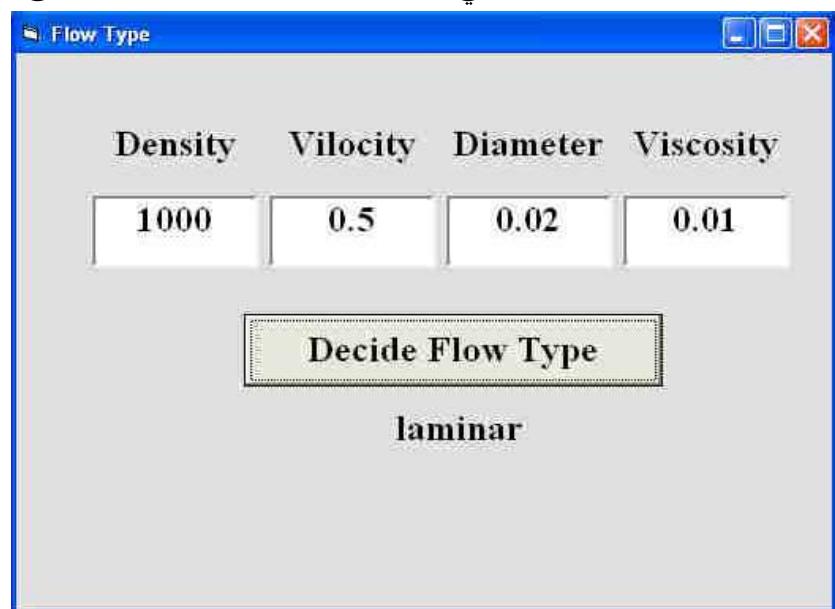


اكتب الكود التالي لحساب رقم رينولد وايجاد حالة الجريان .



```
Project1 - Form1 (Code)
Command1 Click
Private Sub Command1_Click()
Re = (Text1 * Text2 * Text3) / Text4
If Re < 2000 Then
Label6.Caption = "laminar"
Else
Label6.Caption = "Turbulent"
End If
End Sub
```

والآن ادخل قيم الكثافة والسرعة و القطر واللزوجة في الحقول المخصصة لها واضغط على مفتاح الامر :



## الانتقال ( GoTo )

هناك نوعان للانتقال وهما :

### ١. الانتقال الغير مشروط

الصيغة العامة :

حيث line رقم السطر الذي سوف تذهب إليه بدون قيد معين .

مثال ٧ :

Name="أحمد"

GoTo A

.....

A :

Grade=45

.....

### ٢. الانتقال المشروط

الصيغة العامة :

حيث line رقم السطر الذي سوف تذهب إليه في حال تحقق الشرط .

مثال ٨ :

If g >= 50 Then GoTo A

If g < 50 Then GoTo B

A :

Text1="ناجح"

GoTo C

B :

Text1="راسب"

GoTo C

C :

Print Text1